

DISSENY ASSISTIT PER ORDINADOR AUTOCAD 2D Y 3D

CURS TOTALMENT SUBVENCIONAT PER A PERSONES EN ACTIU

DATA INICI : 12/06/2018

DATA FINALITZACIÓ: 31/07/2018

HORARI: DIMARTS I DIJOUS 17:30 A 21:30 HORES

DURADA:60

Continguts:

1. Introducció a un sistema CAD
2. Introducció al sistema operatiu i al dibuix
 - 2.1. Descripció de l'entorn visual i conceptual de l'AutoCAD
3. Procediments per a l'entrada d'ordres
 - 3.1. Línia de coandaments. Menús desplegable. Barres d'eines.
4. Sistemes de coordenades
 - 4.1. Sistemes de coordenades. Símbols del sistema de coordenades.
 - 4.2. SCU i punts de vista en l'espai 3D. Sistema universal de coordenades.
 - 4.3. Adreça i orientació de models en l'espai.
5. Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix.
 - 5.1. Mètodes de selecció d'objectes
 - 5.2. Dibuix amb sistemes de coordenades cartesianes absolut i relatiu; sistema de coordenades polar.
 - 5.3. Mètodes de selecció d'entitats. Maneres de referència.
 - 5.4. Reixeta, forçar el cursor, rastrejo, ortogonalitat, etc. Dibuix isomètric.
6. Ordres de dibuix
 - 6.1. Dibuix: Línia. Ajudes al dibuix: Orto, Reixeta i Resolució.
 - 6.2. Dibuix: Rectangle. Referència a objectes: final, mig, intersecció.
 - 6.3. Dibuix: Polígon. Referència a objectes: perpendicular, proper.
 - 6.4. Dibuix: Cercle. Referència a objectes: centre, quadrant, tangent.
 - 6.5. Dibuix: Arc. Eina Zoom, Enquadre i Regenerar dibuix, Referència a objectes permanent.
 - 6.6. Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix.
 - 6.7. Dibuix 3D: Creació de sòlids a partir de plans.
7. Ordres d'edició
 - 7.1. Pinçaments i operacions amb entitats: desplaça, escala i copia.
 - 7.2. Regions. Operacions booleanes 2D.
 - 7.3. Punt, divideix i gradua.
 - 7.4. Modificacions: moure, copiar, esborrar, matriu, rotar.
 - 7.5. Modificacions retalla i allarga.
 - 7.6. Modificacions: longitud, partir i simetria.
 - 7.7. Modificacions: entroncament, equidistància, estira i matriu.
 - 7.8. Modificacions: xamfrà i escala. Dibuix text i estils de text.
 - 7.9. Ombrejats. Modificacions 3D de sòlids: xamfrà, empalme, cort, secció i interferència.
 - 7.10. Operacions booleanes 3D amb sòlids: unió, diferència i intersecció.
 - 7.11. Alinear, simetria 3D, girar 3D, matriu 3D.
 - 7.12. Edició 3D de sòlids: Desplaçar, girar, extreure, esborrar i pintar cares.
8. Ordres de consulta. Càlcul de distàncies. Càlcul d'àrees.
9. Ordres de visualització
 - 9.1. Tipus de zoom. Vistes amb nom. Modelització, il·luminació, materials.
 - 9.2. Escenificació: fons i efectes atmosfèrics. Objectes paisatgístics.
 - 9.3. Visualització realista (rendering).
10. Control de capes i tipus de línia
 - 10.1. Concepte de capa.
 - 10.2. Color, tipus de línia, grossors de línia i estils de traçat.
 - 10.3. Conceptes de capa activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada.
11. Blocs i atributs
12. Avantatges de treballar amb blocs.
 - 12.1. Creació i inserció simple. Desar i inserció matricial.
 - 12.2. Edició de blocs. Fitxers de bloc
13. Acotació
14. Terminologia viables.
 - 14.1. Estils de cotes. Acotació lineal, alineada i línia base.
 - 14.2. Acotació de radis, diàmetres i angular. Acotació ràpida i edició d'un text de cota.
 - 14.3. Personalització d'un estil d'acotació
15. Imprimir.
 - 15.1. Preparar un dibuix per imprimir-ho.
 - 15.2. Visualització i impressió: espai model i espai presentació.
 - 15.3. Creació de finestres en els espais model i paper.15.4. Ajustament de les escales.

